* Creación de una “lista simple encadenada”:
* Recordemos que para que sea una EDD lista, debe estar construida a partir de **nodos**. Donde este debe poseer dos campos: *información* y *puntero* o *enlace*, donde el primero contiene la información que se quiera almacenar mientras que en el segundo campo que contiene la dirección del siguiente nodo de la lista (de esta manera se realiza el encadenamiento de los nodos, por lo tanto, de la información).
* Sus características básicas son:
  + Gráficamente la podemos representar como una secuencia de **nodos** enganchados uno seguido del otro, con su campo “información” del mismo tipo;
  + Posee una referencia inicial llamada “inicio”, “list” o “primero” y guarda la dirección del primer nodo y nos sirve para acceder a este. Este objeto es de tipo **nodo**;
  + Los demás **nodos** contienen la información que deseemos almacenar en la lista;
  + El último **nodo** de la lista tiene su campo enlace o puntero igual a ***null***;
  + Los datos que se pueden almacenar en los campos “información” dentro de los nodos que se encuentran en la LSE, pueden ser de cualquier tipo ya sea, primitivo, simples o compuestos;
  + En el momento de la creación de esta estructura, se almacena en memoria estática la referencia “list”, de tipo **nodo**; mientras que en memoria dinámica se van a almacenar, los elementos, también de tipo **nodo**, que integren la lista.
* En las LSE tenemos operaciones básicas:
  + Inicialización o creación: inicializa la lista como “lista vacía”. Es el **constructor**.
  + Obtener el inicio: devuelve el nodo “list” o “inicio”.
  + Búsqueda: verifica si un determinado elemento existe en la lista.
  + Eliminar: Elimina un elemento de la estructura.
  + Inserción: Adiciona un nuevo elemento al principio de la lista.
  + Verifica si está vacía: Devuelve un valor booleano después de verificar si la lista posee nodos.